

1. Digital Transformation 이해(32시간, 4일)

일자	시간	주제	세부내용
1일 (8h)	09:00~09:50	- 4차 산업혁명과 Digital Transformation	- Digital Transformation이란 무엇인가?
	10:00~10:50		- 다양한 산업군의 성공사례
	11:00~11:50		- 산업군 별 Digital Transformation
	11:50~13:00		중식
	13:00~13:50		- 성공적인 DT 수행방안
	14:00~14:50		- 핵심 DT 기술과 Big Data
	15:00~15:50	- Digital Transformation과 Big Data	- Big Data 현황과 미래
	16:00~16:50		- Big Data 활용을 위한 기술
2일 (8h)	09:00~09:50		- Digital Transformation(DT)과 Digital Literacy(DL)
	10:00~10:50	- Digital Transformation(DT)과 Digital Literacy(DL)	- DL이 DT의 핵심인 이유
	11:00~11:50	- Data Comprehension	- 데이터를 활용한 산업군 사례
	11:50~13:00		- 데이터 공감역량: Personal+SWOT(Business-wise) 감각
	13:00~13:50		- 데이터 직관력: 특이사항 파악
	14:00~14:50	- Data Comprehension	- 데이터 사실 파악: 단편적 이해와 산술적 이해
	15:00~15:50	- Data Acquisition	중식
	16:00~16:50	- Data Communication	- 데이터 패턴화: 원천데이터 패턴 및 모델링
3일 (8h)	09:00~09:50		- 데이터 해석 비판: 사실성 + 연관성 + 충분성
	10:00~10:50		- 데이터 지목: 핵심지표 설계역량과 데이터 검증
	11:00~11:50		- 데이터 수집과 획득: 데이터 검색 기반 문제해결
	11:50~13:00		- 데이터 대체 생산: 통합 및 추출에 의한 대체 데이터 생산
	13:00~13:50		- 데이터 표현: 메시지 기반 제목, 논리 구조가반 시각화 및 메시지 극대화
	14:00~14:50	- 분석어프로치 설계 역량 강화	- 데이터 스토리텔링: 메시지 기반 드로리텔링
	15:00~15:50		- 데이터 토론역량: 데이터 기반 공격과 방어
	16:00~16:50		- 데이터 리포팅: 단일, 복수 데이터 기반 정리
4일 (8h)	09:00~09:50		- 분석 어프로치의 개념 및 필요성
	10:00~10:50		- 분석 어프로치 설계 집중 연습
	11:00~11:50		Case1 : 차령 별 순정부품 시장규모 추정 분석 구조 설계
	11:50~13:00		Case2 : 차령 별 순정부품 시장규모 추정 분석 구조 설계
	13:00~13:50		중식
	14:00~14:50	- 분석어프로치 설계 역량 강화	- 분석 어프로치 설계 집중 연습
	15:00~15:50	- 확실성 기반 의사결정	Case1 : 차령 별 순정부품 시장규모 추정 분석 구조 설계
	16:00~16:50		Case2 : 국내 생수시장 규모 추정 분석 구조 설계
4일 (8h)	09:00~09:50		- 분석 어프로치 설계 집중 연습
	10:00~10:50		Case2 : 국내 생수시장 규모 추정 분석 구조 설계
	11:00~11:50		중식
	11:50~13:00		- 평균 수익률과 한계이익 실습
	13:00~13:50		Case : 새로운 상품 판매 결정하기
	14:00~14:50		- 매출비용기반 의사결정 실습
	15:00~15:50		- 미래 Cashflow 기반 상황피막 실습
	16:00~16:50		- 데이터 통찰력과 확실성 기반 의사결정 소결
4일 (8h)	09:00~09:50		- 위험과 불확실성 데이터 기반 분석 실습
	10:00~10:50		- 불확실성 정보 통제 분석
	11:00~11:50		- 경쟁전략 기반 데이터 분석 및 의사결정 실습
	11:50~13:00		중식
	13:00~13:50		- 경쟁전략 기반 데이터 분석 및 의사결정 실습
	14:00~14:50		- 제약 조건이 있을 때 한계효율 최적화 실습
	15:00~15:50		- 인과 관계 도식화 실습
	16:00~16:50		- 효율성 지표 설정 실습
4일 (8h)	09:00~09:50		- 효율성 지표 설정 실습
	10:00~10:50		- 효율성 지표 설정 실습
	11:00~11:50		- 효율성 지표 설정 실습
	11:50~13:00		중식
	13:00~13:50		- 경쟁전략 기반 데이터 분석 및 의사결정 실습
	14:00~14:50		- 제약 조건이 있을 때 한계효율 최적화 실습
	15:00~15:50		- 인과 관계 도식화 실습
	16:00~16:50		- 효율성 지표 설정 실습

* 교육시간은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.

2. 파이썬 프로그래밍 기초(32시간, 4일)

일자	시간	주제	세부내용
1일 (8h)	09:00~09:50		- 파이썬 프로그래밍 개요 (파이썬 역사, 파이썬 사용률)
	10:00~10:50	- 파이썬 개요	- 파이썬 개발 환경 구축
	11:00~11:50	- 파이썬 설치	- 정수형, 실수형
	11:50~13:00		중식
	13:00~13:50		- 문자형, 문자열형 데이터의 처리
	14:00~14:50		- 자료형 변환
	15:00~15:50	- 메모리와 변수	- print의 동작원리 이해
	16:00~16:50	- 간단한 연산	- 숫자를 사용한 연산
2일 (8h)	09:00~09:50		- RAW 입력
	10:00~10:50		- 선택문(if)
	11:00~11:50	- 제어문	- 비교연산자, 테스트
	11:50~13:00		- 논리 표현 사용
	13:00~13:50		중식
	14:00~14:50		- 함수의 선언
	15:00~15:50	- 함수	- 사용자 정의 함수 작성 기법
	16:00~16:50	- 지역클래스	- 다양한 형태의 함수
3일 (8h)	09:00~09:50		- 이름공간과 모듈
	10:00~10:50		- 이름공간과 모듈
	11:00~11:50		- 반복문
	11:50~13:00		- 중첩 반복문(1)
	13:00~13:50		- 카운트 반복
	14:00~14:50		중식
	15:00~15:50		- 카운트 반복
	16:00~16:50		- 반복의 반복
4일 (8h)	09:00~09:50		- 리스트의 삽입
	10:00~10:50		- 리스트의 삭제
	11:00~11:50		- 리스트의 연결, 수정
	11:50~13:00		중식
	13:00~13:50		- GUI
	14:00~14:50		- 이벤트 처리기 제어
	15:00~15:50		- 사운드 재생
	16:00~16:50		중식
4일 (8h)	09:00~09:50		- 사운드 음량 조절, 제어
	10:00~10:50		- 파일 위치 열기, 읽기
	11:00~11:50		- 파일 입출력
	11:50~13:00		- 이진 파일, 저장
	13:00~13:50		- 시간 객체와 시뮬레이션
	14:00~14:50		- 통계용 라이브러리 설치 및 사용
	15:00~15:50		- 통계를 위한 라이브러리 설치 및 사용
	16:00~16:50		- 통계를 위한 라이브러리 설치 및 사용

* 교육시간은 상황에 따라 변경될 수 있습니다.